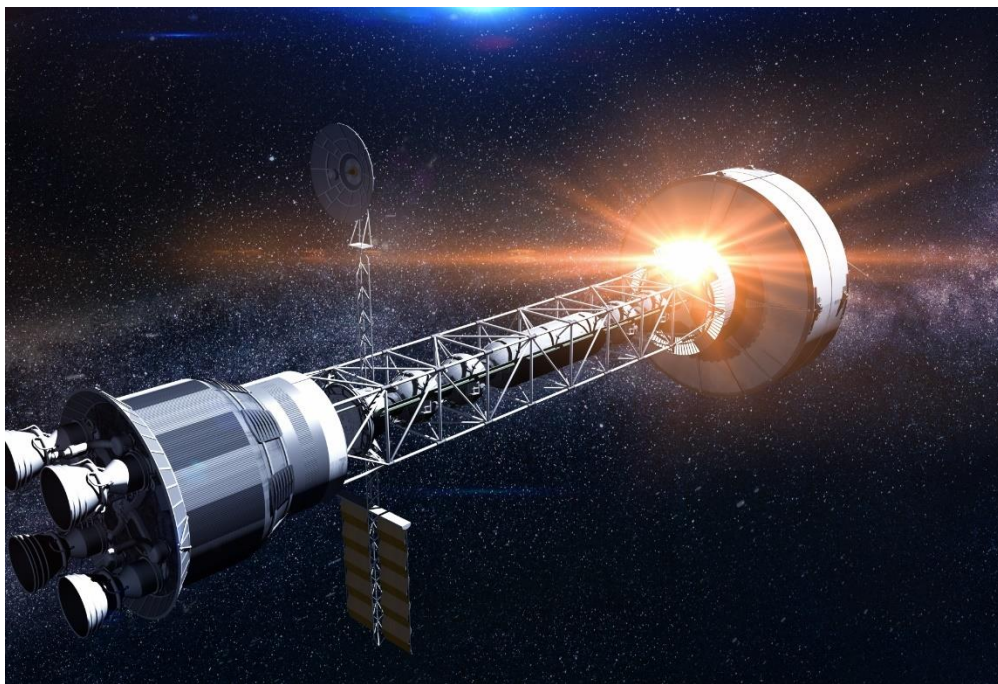


付属ソフト・資料

AI トレーナー 玲子

参考資料

それぞれの AI 物語シリーズ 1 に付属するソフトウェアのダウンロード方法や、本システムにご興味のある方々のための簡単なアンケート調査用紙などを掲載しました。本シリーズ 1 はこれで終了ですが、シリーズは続いています。シリーズは「AI 家庭の医学 美と健康・アンチエイジング」です。お楽しみにしてください。



付属ソフトウェア・権利

「AI ストーリー事業化サイト」で会員登録をし、以下のソフトウェアがダウンロードできます。また e ラーニングコンテンツの教科書等が閲覧できます。会員登録では「AI ストーリー事業化サイト <https://ai-story.club/aistory/>」の「[利用規約](#) ⇒ [会員利用規約](#) ⇒ [会員登録](#)」で、「AI 物語 Book メンバー 会員種別 7 Book」でご登録をお願いいたします。

わかりにくい場合は、以下で直接サインアップができます。

https://tsd.co.jp/login/signup_mail.php

ID をメールアドレスにして、パスワードを決めて入れてください



付属ソフトウェア

WindowsPC ソフト

- シンプルチェック Q&A
- GPT コントローラ

シンプルチェック Q&A

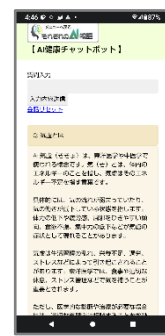
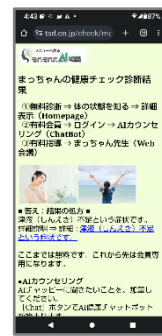
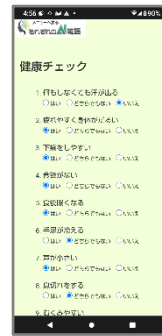
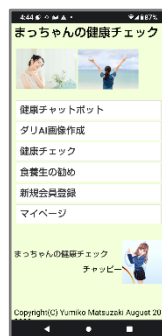
GPT コントローラ



Web アプリ

- index.php
- question.php
- check.php
- chatgpt.php
- signup_mail.php
- signuapl.php
- login.php
- logout.php

index.php question.php check.php chatgpt.php



権利

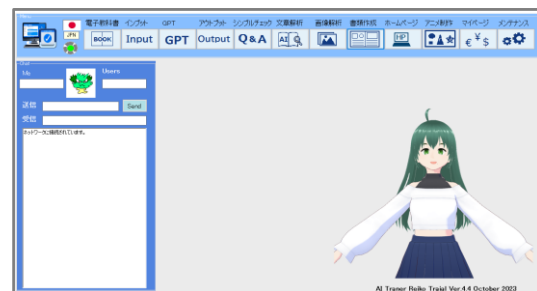
AI トレーナー 玲子メニュー

Web クラウド 1 年無償使用権利

1 年後からは 550 円(月額)

ソフトウェアダウンロード、教科書閲覧可

AI トレーナー 玲子メニュー





【 アンケート用紙 】

以下のアンケートにお答えください。アンケートは Web に用意していますので、こちらでご利用ください。右上の QR コード内にメニューがあります。ID でお答えされた方は 300 ハーツのお礼をさせていただきます。

1. 全体的にいかがですか？ すばらしい よい まあまあ わるい ダメ

ダメと思う方はどこがだめですか？

2. 子供には理解できますか？ できる なんとかできる できない

できないと思う方の要望をお聞かせください。

3. 企業の AI 教育に使ってみたいですか？ 使いたい なんとか使いたい 使いたくない

使いたい方の要望をお聞かせください。

4. その他、何かお気づきの点や要望があればお聞かせください。

あなたの情報をお聞かせください。 匿名 ID _____



【 AI 教室資料申込用紙 】

AI 教室を開きたい方には、資料を送付いたします。以下の資料申込用紙が Web にあります。それ記載の上、送信してください。右上の QR コード内にメニューがあります。

1. カタログ送付の場合

8 ページのカタログを PDF で送付します。

メールアドレス

2. サンプル資料送付の場合

教科書の抜粋サンプルを PDF で送付します。希望者はテレワークで説明します。

メールアドレス

お名前

3. AI 教室トライアル希望者

AI トレーナー玲子実行ソフト、教科書 PDF、ゲーム盤、カードをデジタル情報で送付します。その後、テレワークで説明します。

メールアドレス

お名前

ご住所

〒 _____

電話番号

【 AI 教室 FC 運営申込用紙 】



AI教室のフランチャイザー(運営者)としてFC教室(フランチャイジー)を運営されたい企業、学校法人様には、OEM 契約による AI 教室 FC 運営を用意しています。

企業名

ご担当者名

ご住所

〒 _____

メールアドレス

電話番号

ご要望、ご質問

<注意事項>

※OEM 契約の場合、教科書やソフトウェア等は御社名となります。OEM 契約でない場合は通常の供給体制での名前となります。

機械学習の基本計算

●ニューラルネットワーク

ここでは教師信号ありのニューラルネットワーク「パーセプトロン」で線形分離を学習します。

結婚相手を選ぶ基準を学習させましょう。次は入力が 3 ノード(3 次元)のニューラルネットワークです。



●問題1:結婚するしない?

今回は結婚の対象を平均以上とし 0.5 で閾値を超え OK としましょう。この OK のことを発火と呼称します。

- X1:容姿 ⇒ 重み:0.1
- X2:性格 ⇒ 重み:0.6 以上
- X3:財力 ⇒ 重み:0.3 以上

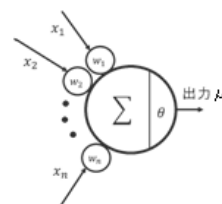
人生の中でいろいろな人に出会います。7 人の異性と出会いましたが、その人が結婚の対象であったかどうか、計算してください。結婚の対象であったならば「○」を、そうでなければ「×」と記す。

回数	入力			重み(重要度)			内積計算 $X_i \times W_i$			総和 Σ	結婚対象 ○ or ×
	X1	X2	X3	W1	W2	W3	XW1	XW2	XW3		
1人目	0.8	0.1	0.7	0.1	0.6	0.3					
2人目	0.2	0.9	0.3	0.1	0.6	0.3					
3人目	0.6	0.8	0.3	0.1	0.6	0.3					
4人目	0.4	0.6	0.4	0.1	0.6	0.3					
5人目	0.7	0.3	0.7	0.1	0.6	0.3					
6人目	0.8	0.8	0.3	0.1	0.6	0.3					
7人目	0.1	0.1	0.5	0.1	0.6	0.3					

ちなみにこれを式で書くと以下の通りです。右は図示です。

「 μ 」はギリシャ語でミューと呼ばれます。

$$u = \sum_{i=1}^n w_i x_i - \theta$$



●問題2:線形分離

学習の根幹を成すのは「分ける」という処理です。ある事象について判断しますが、それが何かを認識して、うまく「分ける」ことができれば、物事を理解することもでき、判断して行動することもできます。「分ける」作業は、すなわち「イエスかノーで答える問題」ということになります。

ここでは「線形分離」について学習しましょう。前述問題は3ノードで3次元であるため、ここでは2次元でイメージ化します。3次元では図にプロットしにくいからです。

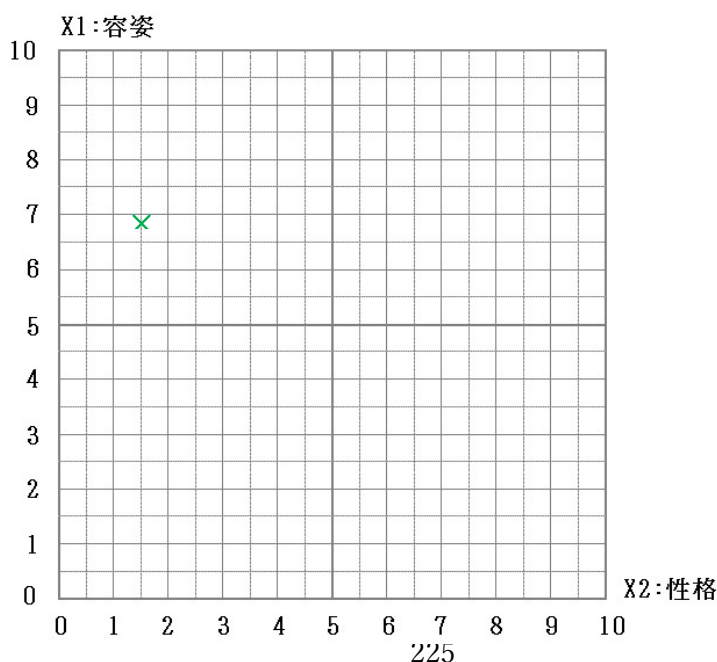
X1:容姿 ⇒ 重み:1

X2:性格 ⇒ 重み:6

閾値:50

回数	入力		重み(重要度)		内積計算 $X_i \times W_i$		総和 Σ	結婚対象 ○ or ×
	X1	X2	W1	W2	XW1	XW2		
1人目	8	1	1	6	8	6	14	×
2人目	2	9	1	6	2	54	56	○
3人目	6	8	1	6				
4人目	4	6	1	6				
5人目	7	3	1	6				
6人目	8	8	1	6				
7人目	1	1	1	6				

上記の表を完成させ、X1とX2を座標にプロットしてください。結婚の対象となった時は○、そうでないときは×で図示してください。



●問題3:重みを見つける

回数	入力		重み(重要度)		内積計算 $X_i \times W_i$		総和	結婚の対象 (教師信号)
	容姿	性格	1回目のトライ		XW1	XW2		
n	X1	X2	W1	W2	XW1	XW2	Σ	○=1 ×=0
1人目	8	1			8	6	14	0
2人目	2	9			2	54	56	1
3人目	6	8			6	48	54	1
4人目	4	6			4	36	40	0
5人目	7	3			7	18	25	0
6人目	8	8			8	48	56	1
7人目	1	1			1	6	7	0

前記の問題はあらかじめわかっていた基準判断(重み=重要度)で計算してもらいましたが、実際にはこの重みははじめから分かっていません。いろいろな人に出会いますが、「結婚したい」か「結婚したくない」かは、後になってわかってきます。その基準は前述のように $W1=1$ や $W2=6$ だけでなくほかの重み(重要度)も考えられます。。

閾値 $\Phi = 50$

回数	入力		重み(重要度)		内積計算 $X_i \times W_i$		総和	結婚の対象 (教師信号)
	容姿	性格	始めは不明		XW1	XW2		
n	X1	X2	W1	W2	XW1	XW2	Σ	○=1 ×=0
1人目	8	1	0	0	8	6	14	0
2人目	2	9	0	0	2	54	56	1
3人目	6	8	0	0	6	48	54	1
4人目	4	6	0	0	4	36	40	0
5人目	7	3	0	0	7	18	25	0
6人目	8	8	0	0	8	48	56	1
7人目	1	1	0	0	1	6	7	0

重みには任意の値をセットしていき、下の式 a にあるように μ を求めます。閾値 Φ (今回は 50) を超えれば発火して $f(\mu)=1$ となります(式 b)。一般式から閾値 $\Phi=50$ を固定に変えてあります。

式 a

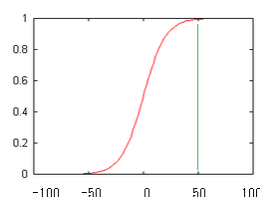
$$u = \sum_{i=1}^n w_i x_i$$

式 b

$$X = f(u)$$

$$f(u) = \begin{cases} 1 & (u > 50) \\ 0 & (u \leq 50) \end{cases}$$

シグモイド関数



編集後記

いろいろな人に応援され助けられなんとかまとめることができました。関係者の方々には、改めてお礼申し上げます。

著者略歴

大岩伸之 昭和 30 年 1 月 3 日生

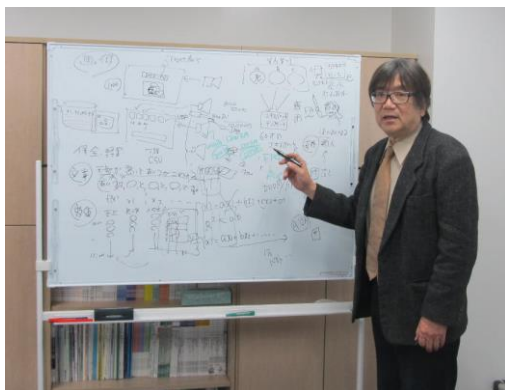
愛知県立豊田西高校卒

大学受験に失敗しフリーターでアニメを描きながらシンガーソングライターでライブ活動をしてきた。21 歳のころ CPU と出会い、デジタル回路、アナログ回路をマスターする。同級の電子工学の連中に教えていた。

インバーダーゲームのアルバイトで実績を買われプリント基板の設計、電子回路の設計、家庭用ゲーム機を設計、28 歳の時に法人を設立し現在に至る。中部電力総合技術研究所の LA、トヨタ自動車の FA システムなどで経験を積む。平成 2 年の不動産バブル崩壊後は、パソコン理科教育用システムを開発し学習研究社から販売した。

平成 15 年ころ e コマースを立ち上げ、eBANK 銀行(現楽天銀行)の設立に参加した。その後は遠隔医療システムなどを中心に開発し、高精度睡眠計測 IoT 機器、各種数学ライブラリー、各種 AI ライブラリーを開発し、AI 物語に至る。

また子供用鵜のライトノベル「フレンズ」執筆や、音楽活動もしており、今後は子供のミュージカル「フレンズ」で IoT を活用した観客参加型で、AI ロボットが人間と共演するミュージカルを計画している。



現在の運営システム

Try Success Dream Anime College <https://tsd.co.jp/college/>



それぞれの AI 物語事業化 <https://ai-story.club/aistory/>



遠隔医療システム <https://telemedicine2020.com/>
美と健康・長寿



編集委員

著者・AI プログラミング 大岩伸之
編集校正 草刈太郎
編集協力 加藤和人、柳田国男、山崎英一郎
デザイン協力 和田晃司、印南淑恵
Web プログラミング 谷崎隆、浦崎慶佑
WordPress 山田起代美
表紙デザイン 新田純子



奈津子 真一郎 玲子

それぞれの AI 物語 シリーズ 1

シンプルチェック Q&A ChatGPT

発行人 有限会社あんしん

発行所 株式会社ティー・エス・ディー

愛知県豊田市泉町1-6-3



<https://tsd.co.jp/>